

17 a 20 março 2016

# II Feira Medieval de Corroios

## Programa

### QUINTA

- 15h Abertura do mercado e do acampamento civil e militar  
15h Princesse Josefine - animação de rua, Anymamundy  
16h Arruada pelos troveiros e a bailarina - Recanto  
17h Recrutamento de homens de armas e demonstração de combates - Espada Lusitana  
18h Bufarinheiros, Medicina natural - Teatro cômico, Anymamundy  
19h A arte da adivinhação pelas Ciganas - Animação de rua, AGAPE  
20h Hora da ceia pelas tavernas do mercado  
21h Falcoaria da corte - demonstração de vôo com aves de rapina, ArtFalco  
22h30 Solestício - Espectáculo de fogo, Anymamundy  
23h Pelo Reino da Fantasia, deambulam os seres da Floresta - Animação de rua, AGAPE  
24h Encerramento do mercado

### SEXTA

- 15h Abertura do mercado e do acampamento civil e militar  
15h30 Bufarinheiros, a ronda das mezinhas - Animação de rua, Anymamundy  
16h O Bobo e a boneca de trapos - Animação de rua, AGAPE  
17h O contador de moedas e as histórias sobre a vida do Reino - Animação de rua, AGAPE  
17h30 Bufarinheiros, Medicina natural - Teatro cômico, Anymamundy  
18h Cetraria, uma arte nobre - ArtFalco  
19h Demonstração de combates - Espada Lusitana  
20h Hora da ceia pelas tavernas do mercado  
21h Danças de corte - Associação Aliusvetus  
22h Danças Orientais - AGAPE  
22h30 Drago e Isolda, os Feiticeiros - animação de rua, Anymamundy  
23h Pelo Reino da Fantasia, deambulam os seres da Floresta - Animação de rua, AGAPE  
23h Momento dos Trovadores - Recanto  
24h Encerramento do mercado

### SÁBADO

- 15h Abertura do mercado e do acampamento civil e militar  
16h As Nobrérícas deambulam - Animação de rua, AGAPE  
17h Cortejo  
17h Os Leprosos visitam o mercado - Animação de rua, Anymamundy  
18h A arte da esgrima pela força da espada, Espada Lusitana  
19h Espectáculo de falcoaria - ArtFalco  
19h Os Leprosos visitam o mercado - Animação de rua, Anymamundy  
20h Hora da ceia pelas tavernas do mercado  
21h Dança com serpentes - AGAPE  
22h Demius - Espectáculo de fogo, Anymamundy  
23h Pelo Reino da Fantasia, deambulam os seres da Floresta - Animação de rua, AGAPE  
24h Encerramento do mercado

### DOMINGO

- 12h Abertura do mercado  
13h Jantar a todos os comensais  
14h Abertura do acampamento civil e militar  
15h Mesa pedagógica sobre a arte da esgrima medieval - Espada Lusitana  
16h Cortejo  
17h Danças de Corte - Associação Aliusvetus  
18h Demonstração de vôo com aves de rapina - ArtFalco  
19h Torneio de espada por homens bons do Reino - Espada Lusitana  
20h Hora da ceia pelas tavernas do mercado  
21h Danças Orientais - AGAPE  
22h Momento dos Trovadores - Recanto  
23h Encerramento do mercado

No decorrer do evento: várias actividades, **música**, **dança** e animações de rua.  
Na área do acampamento: **exposição de armas** e mesas pedagógicas com homens de armas, **demonstrações de combates**, ateliers de ofícios, exposição de aves de rapina e cães de grande porte.

**Grupos presentes:** AGAPE | Anymamundy | ArtFalco Embaixadores da Natureza | Associação Aliusvetus | Espada Lusitana | Recanto | Terras de Atómum

# Parque Urbano da Quinta da Marialva Corroios



## Zona de Ofícios

Neste local, os visitantes poderão encontrar alguns artífices a trabalhar ao vivo os seus ofícios, desde o carpinteiro, ao sapateiro, poderemos encontrar igualmente os bordados ou os ourives.

## Zona de Artesanato/Mercadores

Neste local irão ser apresentados os mercadores que venderão produtos de artesanato de época.

## Zona de Misticismo/Oculto

Neste mercado medieval as bruxas não precisam de fugir daogueira e apresentam-se para poder demonstrar as suas várias artes (leitura através de cartas, mãos, runas, café).

## Zona de Produtos Alimentares

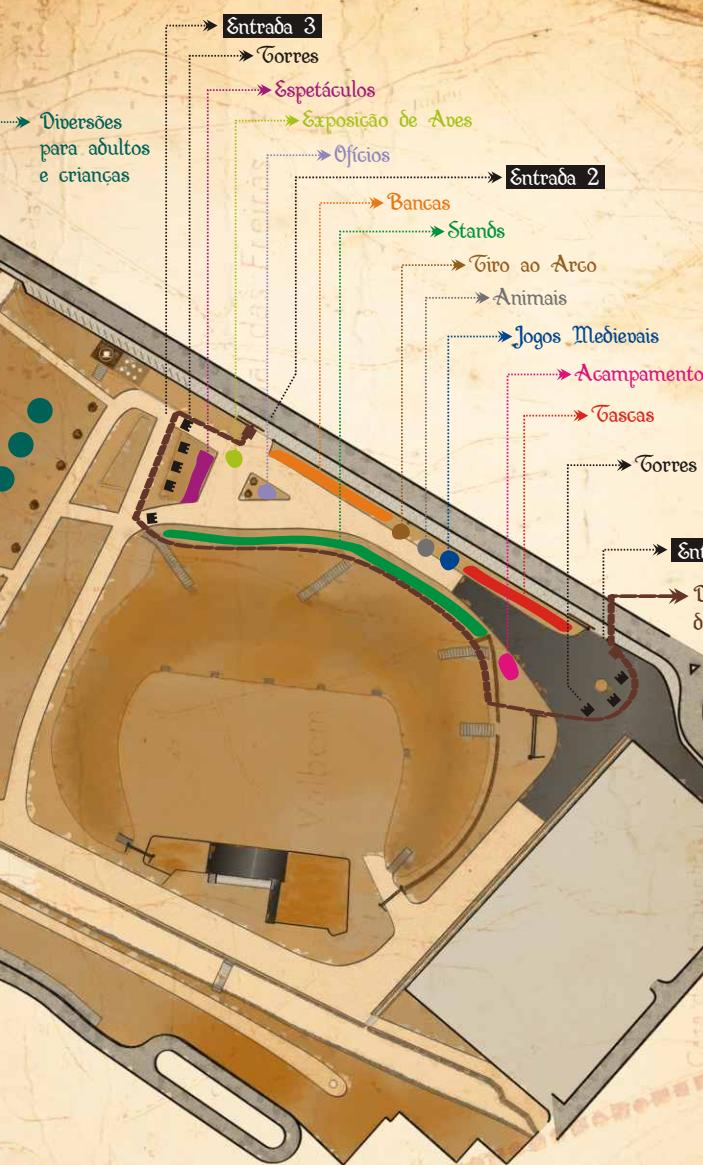
Poderão encontrar produtos alimentares de fabrico artesanal, como fumeiro, queijos, doçaria, mel, derivados de mel, azeite, compotas, frutos secos.

## Zona de Tascas

Estas tascas de época com mesas e bancos em madeira corrida, levarão os visitantes a provarem paladares antigos servidos em louça de barro.

## Mouraria

Venda de produtos árabes e assim possamos recriar também uma zona moura.



## Zona de Animais

Os visitantes, principalmente as crianças, poderão, nesta zona, usufruir do convívio com galinhas, galos, patos, cabras anãs. Irá igualmente estar disponível um burro e um cavalo para as crianças poderem montar.

## Zona de Jogos

- Jogos infantis serão disponibilizados para que as crianças possam experimentar.
- Jogos/Vuelos Medievais a cavalo encontram-se a ser estudados

## Zona de Falcoaria

Exposição e espetáculos de falcões.

## Zona de Espetáculos