

17 a 20 março 2016

# II Feira Medieval de Corroios

## Programa

### QUINTA

- 15h Abertura do mercado e do acampamento civil e militar
- 15h Princesse Josefina - animação de rua, Anymamundy
- 16h Arruada pelos tropeiros e a bailarina - Recanto
- 17h Recrutamento de homens de armas e demonstração de combates - Espada Lusitana
- 18h Bufarinhos, Medicina natural - Teatro cómico, Anymamundy
- 19h A arte da adivinhação pelas Ciganas - Animação de rua, AGAPE
- 20h Hora da ceia pelas tavernas do mercado
- 21h Falcoaria da corte - demonstração de vôo com aves de rapina, ArtFalco
- 22h30 Solstício - Espectáculo de fogo, Anymamundy
- 23h Pelo Reino da Fantasia, deambulam os seres da Floresta - Animação de rua, AGAPE
- 24h Encerramento do mercado

### SEXTA

- 15h Abertura do mercado e do acampamento civil e militar
- 15h30 Bufarinhos, a ronda das mezinhas - Animação de rua, Anymamundy
- 16h O Bobo e a boneca de trapos - Animação de rua, AGAPE
- 17h O contador de moedas e as histórias sobre a vida do Reino - Animação de rua, AGAPE
- 17h30 Bufarinhos, Medicina natural - Teatro cómico, Anymamundy
- 18h Cetraria, uma arte nobre - ArtFalco
- 19h Demonstração de combates - Espada Lusitana
- 20h Hora da ceia pelas tavernas do mercado
- 21h Danças de corte - Associação Aliusvetus
- 22h Danças Orientais - AGAPE
- 22h30 Draco e Isolda, os Feiticeiros - animação de rua, Anymamundy
- 23h Pelo Reino da Fantasia, deambulam os seres da Floresta - Animação de rua, AGAPE
- 23h Momento dos Trovadores - Recanto
- 24h Encerramento do mercado

### SÁBADO

- 15h Abertura do mercado e do acampamento civil e militar
- 16h As Nobréricas deambulam - Animação de rua, AGAPE
- 17h Cortejo
- 17h Os Leprosos visitam o mercado - Animação de rua, Anymamundy
- 18h A arte da esgrima pela força da espada, Espada Lusitana
- 19h Espectáculo de falcoaria - ArtFalco
- 19h Os Leprosos visitam o mercado - Animação de rua, Anymamundy
- 20h Hora da ceia pelas tavernas do mercado
- 21h Dança com serpentes - AGAPE
- 22h Demuus - Espectáculo de fogo, Anymamundy
- 23h Pelo Reino da Fantasia, deambulam os seres da Floresta - Animação de rua, AGAPE
- 24h Encerramento do mercado

### DOMINGO

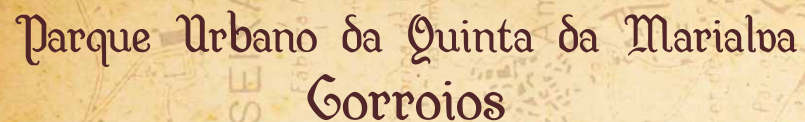
- 12h Abertura do mercado
- 13h Jantar a todos os comensais
- 14h Abertura do acampamento civil e militar
- 15h Mesa pedagógica sobre a arte da esgrima medieval - Espada Lusitana
- 16h Cortejo
- 17h Danças de Corte - Associação Aliusvetus
- 18h Demonstração de vôo com aves de rapina - ArtFalco
- 19h Torneio de espada por homens bons do Reino - Espada Lusitana
- 20h Hora da ceia pelas tavernas do mercado
- 21h Danças Orientais - AGAPE
- 22h Momento dos Trovadores - Recanto
- 23h Encerramento do mercado

No decorrer do evento: várias actividades, música, dança e animações de rua.  
Na área do acampamento: exposição de armas e mesas pedagógicas com homens de armas, demonstrações de combates, ateliers de ofícios, exposição de aves de rapina e cães de grande porte.

Grupos presentes: AGAPE | Anymamundy | ArtFalco Embaixadores da Natureza | Associação Aliusvetus | Espada Lusitana | Recanto | Terras de Atómum







Neste local, os visitantes poderão encontrar alguns artificios a trabalhar ao vivo os seus officios, desde o carpinteiro, ao sapateiro, poderemos encontrar igualmente os bordados ou o ourives.

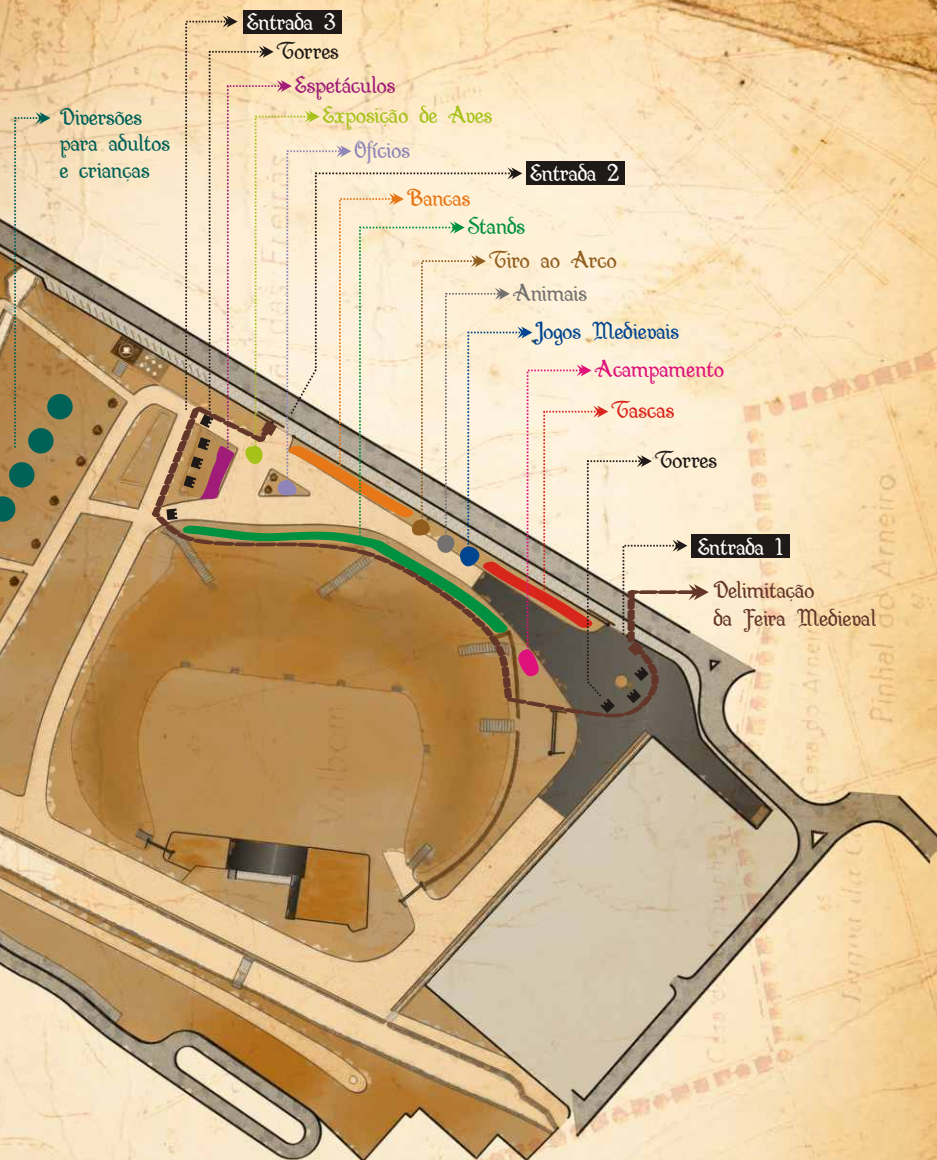
Neste local irão ser apresentados os  
mercadores que venderão produtos de  
artesanato de época.

Neste mercado medieval as bruxas não precisam de fugir da fogueira e apresentam-se para poder demonstrar as suas várias artes (leitura através de cartas, mãos, runas, café).

Podem encontrar produtos alimentares de fabrico artesanal, como fumeiro, queijos, doçaria, mel, derivados de mel, azeite, compotas, frutos secos.

Estas tascas de época com mesas e bancos em madeira corrida, levarão os visitantes a preparem paladares antigos servidos em louça de barro.

Venda de produtos árabes e assim  
possamos recriar também uma zona moura.



Os visitantes, principalmente as crianças, poderão, nesta zona, usufruir do convívio com galinhas, galos, patos, cabras anãs. Irá igualmente estar disponível um burro e um cavalo para as crianças poderem montar.

Exposição e espetáculos de falcões.

- Jogos infantis serão disponibilizados para que as crianças possam experimentar.
- Jogos/Duelos Medievais a cavalo encontram-se a ser estudados

### Zona de Espectáculos