

Circuito de Xadrez dos Jogos do Seixal 2026

Critérios de Participação

O **Circuito de Xadrez dos Jogos do Seixal 2026** é composto por 6 torneios de xadrez organizados pelos clubes do concelho do Seixal, que têm secção de xadrez, com o apoio da CM Seixal.

A participação é gratuita e aberta a todos os interessados (filiados na FPX e não filiados).

1. Data e hora dos Torneios:

- **1.º Torneio:** 01 de março de 2026 - 14h30 às 18h30 - Independente Futebol Clube Torrense (Pav. Mun. Torre Marinha - Rua Independente Futebol Clube Torrense, Torre da Marinha, 2840-614 Seixal);
- **2.º Torneio:** 08 de março de 2026 - 14h30 às 18h30 - Moinho de Maré de Corroios (Rua do Trevo 19, Quinta do Brasileiro, 2855-206 Corroios);
- **3.º Torneio:** 02 de Maio de 2026 - 14h30 às 18h30 - Grupo Desportivo das Cavadas (Avenida General Humberto Delgado 146, Farinheiras, 2840-254 Seixal);
- **4.º Torneio:** 30 de Maio de 2026 - 14h30 às 18h30 - Núcleo do Sporting Clube de Portugal do Seixal (Rua Paiva Coelho 42A R/C, Seixal, 2840-520 Seixal);
- **5.º Torneio:** 06 de Junho de 2026 - 14h30 às 18h00 - Rio Sul Shopping (Avenida dos Libertadores de Timor Lorosae, Torre da Marinha, 2840-168 Seixal);
- **6.º Torneio:** 27 de Junho de 2026 - 14h00 às 18h00 - Clube Desportivo e Recreativo Águias Unidas (Rua António Sérgio 322, Qta do Fanqueiro, Foros de Amora, 2845-224 Amora)
- 18h00 às 19h00 - Cerimónia de Entrega de Prémios do Circuito de Xadrez dos Jogos do Seixal 2026.

2. Inscrições:

As inscrições devem ser efetuadas em formulário próprio de inscrição, disponível através do link <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScUhPygL4B7Nj-FqbVK6N5I2lp46vftqkoafkZWnjWFwR U-A/viewform>, até às 20h00 do dia anterior de cada torneio.

3. Ritmo e sistema de empareiramento:

- A prova será disputada em sistema suíço de 6 rondas com o ritmo de 10+5 seg/lance.
- No empareiramento utiliza-se o programa SwissManager.
- Os jogadores que faltarem a 1.ª ronda, apenas serão empareirados na 2.ª ronda mediante aviso da sua presença.
- É utilizado o desempate do regulamento de competições da FPX atualmente em vigor (artigo 31.º).

cm-seixal.pt

Siga-nos



4. Prémios para cada torneio:

- *Classificação geral:* 1.º, 2.º e 3.º classificados – oferta de troféus
- *Classificação por Escalões:*
 - Sub 08, 10, 12, 14, 16, 18 e 20 – 1.º, 2.º e 3.º classificados – oferta de medalhas
 - Veteranos +50/+65: 1.º, 2.º e 3.º classificados – oferta de medalhas
 - Femininos: 1.º, 2.º e 3.º classificados – oferta de medalhas
- *Classificação por Equipas:* 1.º, 2.º e 3.º classificados – oferta de troféus

5. Prémios do Final do Circuito (para entregar a 27 de junho de 2026)

- *Classificação Geral Final Individual:*
 - 1.º classificado – Troféu + livro até ao valor de 60 €;
 - 2.º classificado – Troféu + livro até ao valor de 40 €;
 - 3.º classificado – Troféu + livro até o valor de 20 €

(Adquiridos na loja da PDX)

- *Classificação Geral Final - Escalões de Formação:* Sub 8 a Sub 10 | Sub 12 a Sub 14 | Sub 16 a Sub 20:
 - 1.º classificado – Troféu + livro até ao valor de 40 €;
 - 2.º classificado – Troféu + livro até ao valor de 30 €;
 - 3.º classificado – Troféu + livro até o valor de 20 €
- *Classificação Final por Equipas :*
 - 1.º classificado – Troféu + Oferta de 3 relógios digitais de Xadrez e 1 Jogo de Xadrez completo (tabuleiros profissionais)
 - 2.º classificado – Troféu + Oferta de 2 relógios digitais de Xadrez e 1 Jogo de Xadrez completo (tabuleiros profissionais)
 - 3.º classificado – Troféu + Oferta de 1 relógios digitais de Xadrez e 1 Jogo de Xadrez completo (tabuleiros profissionais)

Para os clubes poderem pontuar para a Classificação Final por Equipas, têm de participar em 4 Torneios do Circuito de Xadrez dos Jogos do Seixal, com um mínimo de 6 jogadores em cada torneio.

- *Classificação Final Clubes do concelho do Seixal* (classificação apurada por pontos, onde entram todos os jogadores)
 - 1.º classificado – Oferta de 3 relógios digitais de Xadrez e 3 Jogos de Xadrez completo (tabuleiros profissionais)
 - 2.º classificado – Oferta de 3 relógios digitais de Xadrez e 2 Jogos de Xadrez completo (tabuleiros profissionais)
 - 3.º classificado – Oferta de 3 relógios digitais de Xadrez e 1 Jogo de Xadrez completo (tabuleiros profissionais)
 - 4.º classificado – Oferta de 3 relógios digitais de Xadrez
 - 5.º classificado – Oferta de 2 relógios digitais de Xadrez

6. Arbitragens:

A arbitragem será da responsabilidade da CM Seixal, com o apoio do clube organizador do torneio.

7. Organização global do Circuito de Xadrez dos Jogos do Seixal 2025:

Direção da Prova: Susana Oliveira

Arbitro Principal: Carlos Ferreira

Arbitro Auxiliar: Modeste Mendes

8. Declaração de consentimento

A participação nos torneios do Circuito de Xadrez dos Jogos do Seixal 2025, carece do consentimento dos titulares dos dados (Art.º 6.º, alínea a), do RGPD) que autoriza a cedência, de forma gratuita e incondicional, dos direitos de utilização da sua imagem e/ou do menor à sua responsabilidade, captada em registo vídeo ou fotográfico durante a realização do evento, autorizando a sua reprodução em peças comunicacionais por parte da Câmara Municipal do Seixal.

Os dados fornecidos, serão tratados pela Câmara Municipal do Seixal que solicitará o consentimento dos titulares para a promoção e divulgação de iniciativas de cariz semelhante.

Todos os dados pessoais serão tratados adequadamente pela organização do evento, destinando-se exclusivamente às finalidades necessárias à participação no evento em que se inscreve, assim como a promoção/divulgação de iniciativas por parte da Câmara Municipal do Seixal.

Nos termos do Regulamento Geral sobre a Proteção de Dados, é assegurado aos participantes, o acesso a todos os seus dados pessoais (que serão armazenados pelo prazo de dois anos), podendo em qualquer momento solicitar por escrito junto da organização a sua atualização, correção ou eliminação através do e-mail epd@cm-seixal.pt

9. Casos Omissos

Todos os casos omissos serão resolvidos pela organização e equipa de arbitragem, de acordo com as regras da FIDE e o regulamento de competições da FPX.